

# Werkblad 9.1 – Teksten speurtocht

Gebruik de volgende rijmpjes om de kinderen naar de juiste plaatsen te leiden. Geef bij elke plaats een korte toelichting (zie *Verdieping*) en geef vervolgens de tekenopdracht bij die plaats (zie onder). Wijs erop dat er bij sommige plaatsen of voorwerpen nog een extra vraag op hun invulkaart staat. Het antwoord kunnen ze onder de vraag schrijven.

## 1. Kerkzaal

*Op zondag zitten alle mensen daar. Ze zingen, luisteren en bidden met elkaar.*

- Opdracht: Teken de mensen.

## 2. Altaar

*Dit is de grote tafel in de kerkzaal vooraan. Misschien zie je bloemen of een kaars erop staan?*

- Opdracht: Teken het altaar.

## 3. Kansel / preekgestoelte

*Vanaf deze plaats kan de dominee preken. Iedereen ziet hem/haar en hoort hem/haar spreken!*

- Opdracht: Teken de pratende dominee.

## 4. Paaskaars

*Deze extra grote kaars geeft warmte en licht, en staat vooraan in de kerkzaal, goed in het zicht.*

- Opdracht: Teken de kaars.

## 5. Kerkorgel

*De melodie van liedjes wordt gespeeld op dit instrument. Zodat we ze kunnen meezingen, dan klinken ze bekend.*

- Opdracht: Teken het orgel (of een ander door jullie gebruikt instrument).

## 6. Liedbundels

*De liederen die we zingen in de kerkdienst staan hierin. Zoek de stapel boekjes maar, waarschijnlijk achterin.*

- Opdracht: Teken de liedbundel.

## 7. Doopvont

*Spitter spetter spater, als we dopen zit in deze bak water.*

- Opdracht: Teken de doopvont.

## 8. Stilteruimte

*Op deze plaats denken we aan God en aan de mensen die ons lief zijn, die we missen, of die we het beste wensen.*

- Opdracht: Teken een hart.

## 9. Kindernevendienstruimte

*Hier ga je tijdens de kerkdienst heen, en knutsel of praat je met de kinderen alleen.*

- Opdracht: Teken een schaar.

## 10. Consistorie

*Dit is waar de dominee nog even wat opzoekt en zich verkleedt of met anderen overlegt wat hij/zij anders vergeet.*

- Opdracht: Teken een kamer met een tafel en twee stoelen en een boek.

## 11. Kruis

*Dit is het teken van Jezus en Zijn verhaal. Het hangt of het staat in de kerkzaal.*

- Opdracht: Teken het kruis.

## 12. 'Finish' (de eigen ruimte)

*Zoek nu de snelste weg terug naar de plaats waar wij gestart zijn, vliegensvlug!*